

HOOFDSTUK 9.1 KLAVEREN OPENING.

Deze opening is conventioneel en zegt niets omtrent de K(laveren) kleur. De partner is verplicht op een 1 K. opening te antwoorden. Hij mag in geen enkel geval passen.

1.) Vereisten : De enige vereiste is : minstens 17 punten.

Het is de enige sterke opening in het systeem.
 Dus wanneer u zelfs 30 punten of meer in uw hand hebt, opent u rustig 1 K., uw partner moet antwoorden.

Voorbeelden van 1 K. openingen.

S. H V B 9 7	V B 9 7	A H B 9 8 3	A H V 3
H. 6 3 2	H 6 3	A V	A V B 4
R. A 9 7	A V 6	B 6 4	A V B 8 2
K. A H	A B 5	H B	-
S. 8 4 2	H V B 9 8 7	A 5 2	H B 5 2
H. A V D	A H V 9	A H V 9 7	V B 9 8
R. A V 6	A 9	H B 9	A H 7
K. A B 3 2	6	V 5	A V

2.) Antwoorden op 1 K. openingen.

De partner biedt in de eerste ronde altijd zijn honneurpunten. Bijgevolg is de eerste biedronde louter conventioneel:

- 1 K. opening zegt : " Partner ik heb 17 punten of meer. "
 U antwoordt : " Ik heb de volgende punten " door te bieden :
- 1 R. : 0 tot 5 punten. en daarna opgaande per 3 punten
 - 1 H. : 6-7-8 punten.
 - 1 S. : 9-10-11 punten.
 - 1 Z.T.: 12-13-14punten.
 - 2 K. : 15-16-17punten.
 - 2 R. : 18 ... punten en meer

Voorbeelden van antwoorden op 1 K. openingen :

S. 8 5	B 9 3	H 9 6 4 2	H V 7 2
H. V 5 3 2	4 3 2	V B 7 5	7 4
R. 7 6 2	H B 6 3	9 8	V B 9 3
K. H 6 4 3	V 9 5	H 3	H B 8 7
1 R.	1 H.	1 S.	1 Z.T.

S. A B 6 3	A H 6 3	V B 9 5 2	H V 9 2
H. V B 9	A 9	B 9 4	B 4
R. H 3 2	A H 9 3	8 3	V B 9 4
K. A 10 9	B 5 2	A B 9	H 9 2
2 K.	2 R.	1 S.	1 Z.T.

U maakt na een 1 K. opening geen onderscheid meer volgens de vroegere indeling ; zwak antwoord voor deelcontract, limietbieding voor mogelijke manche, en sterk antwoord voor een verzekerde manche, aangezien u niet weet hoeveel punten de 1 K. openaar juist bezit.

U biedt uw puntenaantal wat het voordeel heeft dat de 1 K. openaar onmiddellijk weet hoeveel punten er in de gecombineerde handen te vinden zijn en welke zijn aspiraties zijn ; deelcontract, manche, of slem.

Het is de openaar die kapitein is van het schip, en na de goed omlijnde antwoorden van de partner tot het meest verantwoorde eindbod zal komen. De openaar die de totale puntenkracht ongeveer kent biedt in de tweede ronde als volgt :

- Zonder vijfkaart : Z.T. op het laagste niveau.

Vb. 1 K.	1 S.	1 K.	1 Z.T.
1 Z.T.		2 Z.T.	

- Met vijfkaart : de kleur van de vijfkaart op het laagste niveau.

Vb. 1 K.	1 H.	1 K.	1 Z.T.
1 S.		2 R.	

2.1. Vervolg van de 1 K. bieder na 1 R. (0 - 5 p.) antwoord.

- a) 1 Z.T. : 17-20 p. - Pas.
geen 5 kaart - 2 kleur=5 kaart - Pas
- b) kleurbod zonder jump - Pas
5 kaart en 17-20 p. - kleurbod (5 kaart) - Pas
bij misfit. - Steun in kleur met 4 k. en 20 p.
- c) De openaar heeft 21 punten of meer, dan speelt u de JO-conventie. De openaar biedt conventioneel 1 H. waarop de partner als volgt antwoordt :
- 1 S. : 0 - 3 punten.
 - 1 Z.T. : 4 - 5 punten en 5 kaart Schoppen.
 - 2 H. ; 4 - 5 punten en 5 kaart Harten.
 - 2 R. : 4 - 5 punten en 5 kaart Ruiten.
 - 2 K. : 4 - 5 punten en geen 5 kaart, mogelijk een 5 kaart Klaveren.

Bij een positief antwoord (21 + 4à5) is de manche verzekerd en biedt de openaar gewoon verder zonder jump die overbodig is aangezien er toch verder geboden wordt tot de manche bereikt is.

De openaar biedt nu zijn vijfkaart op het laagste niveau en zonder vijfkaart biedt hij Z.T. op het laagste niveau.

De antwoorder moet passen indien de openaar :

- 2 H. biedt. (1 H. betekende geen 21 punten maar was een vijfkaart H.)
 - 2 S. biedt na 1 Z.T. antwoord van de partner (4-5 p.+5 k S.) Dit is een eindbod. De openaar heeft S. steun en ook hier was 1 H. geen 21 punten bod.
- Wanneer de openaar bijgevolg 21 punten heeft moet hij oppassen dat hij noch 2 H. ; noch 2 S. over 1 Z.T. biedt want zijn partner zal hierop passen.

2.2. Vervolg van de 1 K. openaar na 1 H. (6-7-8) antwoord.

In de tweede ronde geeft de openaar tegelijkertijd twee inlichtingen betreffende de sterkte en de speelkleur. De tweede ronde is de ronde waarin de vijfkaarten geboden of ontkend worden.

- Ofwel is de manche nog niet zeker (17-18 p.). Het is mogelijk dat er slechts $17 + 6 = 23$ punten in de gecombineerde handen te vinden zijn. De openaar biedt :
 - a) - 1 Z.T. : zonder vijfkaart Majeur.
 - b) - kleurbod zonder sprong : met vijfkaart Majeur.
- Ofwel is de manche verzekerd vanaf 19 punten bij de openaar. Met $19 + 6 = 25$ punten moet de manche geboden worden. De openaar doet nu een sprongbod en dit is mancheforcing. De openaar biedt :
 - c) - 2 Z.T. : zonder vijfkaart Majeur.
 - d) - kleurbod met sprong : met vijfkaart.
 Na zulk een bod wordt er niet meer gepast onder de manche.

In de tweede ronde zal de antwoorder (tweede ronde, de ronde van het bieden van de vijfkaarten.) ofwel

- zijn troefsteun aangeven.
- zijn eigen vijfkaart Majeur bieden
- zonder 5 k M. - maar met 4 k M. : op zoek gaan naar de 4 k M. aansluiting bij de openaar (fit). door de Stayman conventie of door een 3 K. relais.
- zonder 4 k M. : Z.T. bieden.

Zeer logisch en methodisch peilt u of u sterk genoeg zijt voor de manche. Zijn er 25 of 24 punten met een mooie verdeling aanwezig? Tegelijkertijd verschaft u inlichtingen voor het bereiken van de juiste speelsoort. (Z.T. of de geschikte Majeur kleur.)

Weergave in tabelvorm van het verdere biedverloop na 1 K. 1 H.

Opmerking : De afkorting Hxx wordt hier gebruikt voor het aangeven van één tophonneur A, H of V vergezeld van twee kleine kaarten.
Wanneer u xxxx in troef hebt, biedt u alsof u Hxx bezat.

a) Na 1 Z.T. als tweede bieding van de openaar : 17-18 p. geen 5 k M.

Het biedverloop verliep dus : 1 K. 1 H.
1 Z.T.

2° antwoord partner.	3° bieding openaar	3° antwoord partner	4° bieding openaar.
-Pas=6 p. geen 5kM.			
-2 M.= 5 kM.	-2Z.T: 17p.g.Hxx M.	-Pas:6-7 p. -3Z.T: 8 p. -3 M.= 6 k M.	-4 M. met Hx(xxxx) -3 Z.T.
	-3Z.T: 18p.g.Hxx M. -3 M.: 17p.+ Hxx M. -4 M.: 18p.+ Hxx M.	-Pas: 6 p. -4 M. 7-8 p.	
-2 Z.T:7 p. g. 4kM.	-Pas : 17 p. -3 Z.T:18 p.		
-3 Z.T:8 p. g. 4kM. :7 p. + 5km.			
-2 K.= 4 kM. + doubleton elders. (°) (Stayman.)	-2 R. :17 p. g.4 kM -2Z.T.:18 p. g.4 kM -2 M. : 4 k M. in geval van 2 x 4 k M. dan laagste eerst.	-2Z.T:6-7 p. -3Z.T: 8 p. -Pas :6 p. -3Z.T:7-8 p. -3 M.:6-7p.+4kM. -4 M.: 8p. +4kM. -2Z.T:6-7p.g.fit -3Z.T: 8p. g.fit -2 M':4kM' 6-7p. -3 M':4kM' 8 p.	-Pas : 17 p. - 4 M: 18 p. -Pas : 17 p. -3Z.T: 18 p. -2Z.T: 17 p. -Pas: 17p.+ 4kM' -3Z.T: 18 p. - 4M':18p.+ 4kM' -3Z.T. - 4M':met 4 kM'

(°) Met een 4-3-3-3 verdeling wordt er in Z T. gespeeld. De hand beschikt over onvoldoende aftroevers (wanneer u een kleur niet meer kunt volgen) die het meer moeten behalen van één slag in 4 Majeur manche ten opzichte van een 3 Z.T. manche niet compenseert.

b) Na kleurbod zonder sprong in Majeur (1 S. - 2 H.) : 17 - 18 punten en vijfkaart Majeur.

Met een vijfkaart mineur en 17 - 18 punten biedt u 1 Z.T. De mineur kleur wordt vrijwillig genegeerd. Er zijn onvoldoende punten (18 + 8 = 26) aanwezig om de manche in mineur te lukken.

2° antwoord partner.	3° bieding openaar.	
-Pas=6 p.+ xxx of Hx -1/2Z.T:6-7p geen troefsteun. -3Z.T : 8p geen Hxx - 4 M. : 8p+Hxx. -2/3M. : 7p+Hxx	-Pas. -3Z.T. -4 M.	

Na een antwoord van 1 H. op de 1 K. opening en indien de openaar 19 punten of meer bezit dan moet hij forceren. Uitgaande van het principe dat met 25 goede punten de manche moet geboden worden, doet de openaar een sprongbod :

- 2 Z.T. zonder vijfkaart Majeur, een vijfkaart mineur is geoorloofd.

- sprongbod in kleur met vijfkaart Majeur.

De mineur kleur wordt slechts genoemd met sprong indien de openaar met steun in deze mineur kleur de kans ziet op slem. Inderdaad door zijn 3 mineur bod moet zijn partner met troefsteun 4 mineur bieden. U overschrijdt het 3 Z.T. niveau, en dat is alleen toegestaan met slemambities.

c) Na 2 Z.T. als tweede bieding van de openaar : 19 punten en meer geen 5 k M.

2° antwoord partner	3° bieding openaar	3° antwoord partner	4° bieding openaar
- 3 K. (relais) met 4 K M. (°)	- 3 M. = 4 k M.	- 4 M. = 4 k M. -3 Z.T. geen fit - 3 M' = 4 k M'	- 3 Z.T. -4 M' = 4 kM'
- 3 M. = 5 k M.	- 3 Z.T=g. 4 k M.		
- 3 Z.T. geen 4 kM.	- 4 M. met Hxx M. - 3 Z.T.		

(°) Om de fit 4-4 in Majeur te vinden mag u het bestaan van het 3 K. relais over het 2 Z.T. bod niet vergeten. Het 3 K. relais is conventioneel en zegt bijgevolg niets over uw K. bezit. Het 3 K. relais wordt steeds door de antwoorder gegeven. Het vraagt de openaar zijn laagste 4 kaart te bieden en indien deze K. is 3 Z.T. te bieden.

d) Na kleurbod met sprong als tweede bieding van de openaar : 19 punten en meer en vijfkaart.

2° antwoord partner.

- troefsteun
- 3 Z.T.

2.3 Vervolg van de openaar 1 K. na 1 S antwoord 9-10-11 Punten. na 1 Z.T. ,, 12-13-14 Punten enz...

De biedingen gaan nu logisch en natuurlijk verder tot de manche bereikt is in Z.T. of in troef. Wanneer een speler een kleur biedt vooralleer hij Z.T. biedt, dan is deze kleur minimum een vijfkaart. Zijn partner moet hem steunen met een driekaart steun waarvan een kaart een tophonneur is, of met vier kleine kaarten, in deze kleur.

Wanneer een speler zijn kleur herhaalt als zijn partner hem niet steunde, dan is dit minstens een zeskaart. Deze kleur kan nu gesteund worden met een tophonneur vergezeld van een kleine kaart, of een willekeurige driekaart in de kleur.

Biedt een speler een nieuwe kleur (zijn tweede kleur), dan belooft hij minstens een vierkaart. Wanneer een speler eerst Z.T. heeft geboden en nadien een kleur noemt dan is dit een vierkaart. Een kleur waarin u slechts drie kaarten hebt wordt nooit als nieuwe kleur geboden.

Ook hier mag u het bestaan van het ^{relais} 3 K. over 2 Z.T. van de openaar niet vergeten om de 4 - 4 fit in Majeur te vinden.

- Let op :
- Elk bod moet een nieuwe inlichting geven voor de partner. Herhaal dus nooit in een bieding wat de partner reeds uit de vorige bieding wist.
 - Bij 1 K. opening heeft de openaar 17 punten of meer en is hij de leider. Na uw eerste bieding kent hij uw punten en bijgevolg het puntentotaal in de beide handen. Hij kan besluiten tot welk contract hij kan komen ; deelcontract, manche of slem.
 - Als de manche verzekerd is, dus na 1 S. 1 Z.T..... antwoord is het overbodig ja zelfs verboden te bieden met sprong.

Het is niet nodig dat u deze tabellen van buiten leert, ze zijn een logische toepassing van het algemene principe :

- Met 25 punten of meer speelt u de manche ofwel in 4 M. met fit.
zoniet in 3 Z.T. zonder fit
uitzonderlijk in 5 m.
- Zonder 25 punten past u zo vlug mogelijk maar niet in een nadelig contract. U zoekt de beste speelsoort of troefkleur zo economisch mogelijk.

SAMENVATTING.

1 K(laveren) opening : 17 punten of meer.

Antwoorden.

1 R. (0-5p.)	a)kleurbod = 5kaart b) Z.T bod = geen 5k. c)vanaf 21 p. :10	- 2 In kleur = 5 k.	-Pas.	
1 H. (6-7-8p.)	a) 12.T:8 5KM. (17-18 p) b)kleur: 5 k M. (17-18p) 1 S. of 2 H. c) 22.T: 8. 5KM. (19,..)	- 2M. = 5 k M. - zonder 5 k M: - Pas = 6p. - 2/3Z.T = 7/8 p. (8.4KM.) - 2 K. (Stayman) = 4 KM. -troefsteun: - Pas = 6p. - 2/3 M. = 7 p. - 4 M. = 8 p. - zonder troefsteun: - 1/2 M' = 5 k M' - 1/2Z.T. = 6-7 p. - 3 Z.T. = 8 p. - 3 M.: 5 k M.	-2/3Z.T = 17/18 p. 8.tr.st. -3/4 M. = 17/18 p. + tr.st. - Pas = 17 p. - 3Z.T = 18 p. - 2 R. = 17 p. 8.4 KM. - 2Z.T = 18 p. 8.4 KM. - 2 M. = 4 k M.	- Pas - 3Z.T (8 p.) - Pas - 4 M. (7-8p.) -vervolg id, als bij 1 Z.T opening
	d)kleur met sprong. 19...p. + 5kaart	- troefsteun - 3 Z.T.	- 4 M. (steun.) - 3 Z.T (8.steun) - 3M. = 4 KM.	- 4 M. (met fit) - 3 Z.T. (geen fit) - 3 M' = 4 k M'

<p>1 S. (9-10-11) 1 Z.T. (12-13-14) 2 K. (15-16-17) 2 R. (18...)</p>	<p>a) kleur = 5 kaart</p> <p>b) Z.T: geen 5k.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - steun - Z.T (geen steun) - nieuwe kleur = 5 kaart <ul style="list-style-type: none"> - kleur = 5 kaart - 3 Z.T = geen 4 kM. - 3 K.(relais) met 4kM. 	<ul style="list-style-type: none"> - steun - 4 kaart - Z.T. <ul style="list-style-type: none"> - 3 M. = 4 k M. 	<ul style="list-style-type: none"> - 4 M. (met fit) - 3 Z.T. (geen fit) - 3 M' = 4 k M'
--	---	---	---	--

Zeer belangrijk.

De eerste biedronde is deze van de punten.

De tweede biedronde is deze van de vijfkaarten.

De derde biedronde is deze van de vierkaarten.

Voorbeeld : 1K (vanaf 17 p.) 1 S. (9-10-11 p.)
 1 Z.T. (geen 5 kaart) 2 H. (5 kaart H.)
 2 S. (4 kaart S. 3 S. (steun 4 k S.)
 geen H.steun)
 4 S.

Voorbeelden van het biedverloop na 1 K. openingen.

West.	Oost.	West.	Oost.
S. A H	9 8 7 6 4 2	A V 2	H 7 3
H. B 7 5	2	V 3 2	H B 9 4
R. H V 9 3	B 7 6	A H 5 3	7 6
K. A 4 3 2	8 6 5	H 9 4	8 7 6 2
1 K. (17)	1 R. (0-5)	1 K. (18)	1 H. (7)
1 Z.T.(g.5k.)	2 S. (5 kS.)	1 Z.T(g.5kM.)	2 K. (Stayman)
Pas.		2 Z.T(g.4kM-18)	3 Z.T.
S. H B 3	6 4 2	A V 5 2	10 9
H. A 4	H 10 2	A H V 4 2	B 6 3
R. H V 8 2	A B 5 3	A 7	H V B 10 2
K. H V B 3	7 5 4	9 7	10 8 3
1 K. (19)	1 H. (8)	1 K. (19)	1 H. (7)
2 Z.T. (g.5kM.)	3 Z.T.	3 H. (5 k H.)	4 H. (steun)
S. A H 5	V 3 2	V 3	10 7 4
H. V 5 2	9 6	A V 9 7 5	H 8 3
R. A 4	B 9 8 7 6 2	H V 7 2	A B 5 3
K. A 10 9 7 2	4 3	A V	H 9 6
1 K. (17)	1 R. (0-5)	1 K. (19)	1 S. (11)
2 K. (5 k K.)	2 R. (6 k R. contractver- betering.)	2 H. (5 k H.)	3 H. (steun)
4 H.			
S. H V 5	A 6 4	A 7 5	B 5
H. A B	7 5 4	A H 2	9 6 4 3
R. V 8 5 4	A H 3 2	A V 10 6	H 9 7
K. A V 6 2	9 8 5	H 9 2	A 8 7 5
1 K. (18)	1 S. (11)	1 K. (20)	1 H. (8)
1 Z.T. (g.5 k)	2 Z.T(g.5 k)	2 Z.T(g. 5 k.)	3 K. (relais)
3 Z.T.		3 Z.T.	

West.	Oost.	West.	Oost.
S. V 6 3	A D 8 5	A V B	H 8 2
H. A H 7 2	V 9 8 4 3	H 7 4	A 6 3
R. H 5 2	9 6 3	A 8 6 4 3	D 7 2
K. A H V	7	H 6	A 7 3 2
1 K. (21)	1 H. (6)	1 K. (17)	1 S. (11)
2 Z.T(g.5 k.)	3 H. (5 k H.)	2 R. (5 k R.)	2 Z.T(g. R.steun)
4 H. (steun)		3 Z.T.	
S. A H 9 5	V 8 6 3	A B 9 7 5	H 6 3 2
H. A 7 3	V B 2	H	B 4 2
R. H 8	A 5 4	A H B 4 2	V 5
K. A B 8 7	9 6 3	V B	9 8 7 3
1 K. (19)	1 S. (9)	1 K. (19)	1 H. (6)
1 Z.T(g. 5 k)	2 Z.T(g. 5k)	2 S. (5 k S.)	3 S. (S. steun)
3 K. (4 k K.)	3 S. (4 kS.)	4 S.	
4 S. (fit S.)			

1.) Wat opent u met ?

- | | | | |
|-----------------|--------------|----------|------------------|
| a) S. A V B 9 3 | b) A V B 7 2 | c) H V 7 | d) A H V 9 8 7 4 |
| H. A 7 | H 9 3 | B 9 8 | H 7 |
| R. A B 2 | A 4 | V 5 4 | V B 8 |
| K. H V 3 | B 7 6 | A H B 5 | A |

2.) Wat is uw antwoord na 1 K. opening met ?

- | | | | |
|---------------|--------------|-------------|--------------|
| a) S. V 9 6 2 | b) A 4 2 | c) H B 7 5 | d) H B 6 4 3 |
| H. 9 8 | H V 9 6 | V 4 | B 8 5 |
| R. V 7 6 | B 7 2 | V B 9 4 | B 4 2 |
| K. A 6 4 2 | A B 4 | H 8 7 | 7 3 |
| e) S. H V 9 2 | f) A B 9 7 2 | g) V 7 | h) 8 3 2 |
| H. 7 4 | H B 8 | H B 9 8 6 2 | 9 6 4 3 |
| R. V B 9 4 | V D 5 | 8 4 3 | V 3 |
| K. H 9 3 | 9 3 | B 5 | 9 8 6 5 |

3.) Geef het volledige biedverloop.

- | | West. | Oost. | | West. | Oost. |
|----|--------------|-----------|----|-----------|-----------|
| a) | S. A V 8 2 | B 7 4 | b) | H B D 6 | A 9 2 |
| | H. A H 7 3 | V 8 2 | | A V B 3 | 8 7 6 |
| | R. V 6 | D 9 7 3 | | H V 3 | 5 4 2 |
| | K. V B 2 | 8 7 2 | | V 6 | H 4 3 2 |
| c) | S. H V B 9 | 8 7 3 | d) | A V B 9 8 | H 7 3 |
| | H. A V 4 | H 6 4 | | H 7 4 | V 2 |
| | R. H 9 7 3 | B 8 4 2 | | A 2 | 9 8 7 5 3 |
| | K. H 2 | V 8 6 | | V B 6 | H 4 2 |
| e) | S. A B 9 7 | 8 3 | f) | A V 6 2 | H B 9 3 |
| | H. H 9 3 | A B 8 7 2 | | A V 5 3 | H 2 |
| | R. A V B 6 | 8 7 3 | | H 3 2 | 9 4 |
| | K. V 2 | B 6 4 | | H 6 | 9 8 7 5 3 |
| g) | S. H B 8 | A V 7 4 2 | h) | A V 6 2 | H B 9 3 |
| | H. A H V 4 | B 8 3 | | H V 4 2 | D 6 3 |
| | R. H 6 4 3 | 9 7 | | H 2 | A 6 4 3 |
| | K. V 4 | 8 3 2 | | V B 4 | 9 8 |
| i) | S. A B 8 6 | H 9 7 3 | j) | A 8 3 | H B 7 |
| | H. H V B 4 | 9 6 2 | | A H V 7 2 | B 9 8 6 |
| | R. A 7 2 | B 3 | | A V 9 7 | B 4 2 |
| | K. V 8 | A B 9 7 | | 9 | B 3 2 |
| k) | S. H V B 6 5 | 9 8 2 | l) | H B 5 3 | 6 |
| | H. A 9 7 4 | H V B 2 | | A H D | B 3 2 |
| | R. A B | H V 8 7 2 | | V 9 3 2 | A B D 8 4 |
| | K. H 6 | 7 | | A 6 | H V 4 2 |

	West.	Oost.	West.	Oost.
m)	S. A V B 7 3	6 2	n) A H 5	7 6
	H. A V	5 2	A H 6	8 5 2
	R. A 9 4	B 7 5 3	A V 7 3 2	9 6 4
	K. V 9 7	H B 8 6 5	B 6	A V 9 4 3
o)	S. A 9	V 3	p) A H B 9 8	7 6 5
	H. A 3	V 8 5 4 2	H V B 9	10 8 3
	R. A H 10 9 8 5	V 3 2	A H 3	V 8 7
	K. H 4	A V 5	6	V 8 5 3

SPEELTECHNIEK

De Bath Coup.

Deze speelwijze dateert uit de whist-tijd en is genoemd naar de plaats waar er voor het eerst de aandacht op gevestigd werd.

Indien de tegenpartij uitkomt met een H., en uzelf in de vierde hand A B x of langer hebt, dan moet u de H. niet nemen tenzij op de tafel de 10 ligt.

De uitkomst duidt erop dat degene die de H. speelde ook de V. heeft. Wanneer u nu met A B. achter de V. blijft zitten maakt u 2 slagen wanneer de uitkomer met de V. vervolgt.

Speelt de tegenpartij de kleur niet door dan hebt u het voordeel dat de kleur van de tegenpartij nog niet vrij is. Legt u het A. onmiddellijk dan bestaat de kans dat uw B. eruit gesneden wordt.

5 4
H V 10 3 2 8 7 6
A B 9

Z. speelt in Z.T. De S. kleur ziet er als volgt uit.

W. komt uit met S.H., die Z. niet neemt.

Speelt W. S. na, dan maakt Z. A B. in de vierde hand.

Speelt W. geen S. na, dan is zijn S. kleur nog niet vrij.

Stel dat Z. zijn A. onmiddellijk had doorgezeten, dan zou O. wanneer hij aan slag komt S. terugspelen en Z.'s. B zit in de V 10 vork.

Komt O. aan slag nu Z. het A. niet genomen heeft, dan houdt hij de kleur nog altijd tegen met het A.

Nu het geval dat uzelf als leider het A. hebt, en dat de B. in de blinde ligt. Komt de tegenpartij nu met de H. uit, dan is het foutief het A. niet onmiddellijk te nemen.

Neemt u het A. direkt dan maakt u altijd 2 slagen; nl. het A. en de B. achter de V.

Neemt u niet dadelijk het A., dan maakt u als de tegenstrever de kleur niet verder speelt alléén het A.

B 5 4
H V 10 3 2 8 7
A 9 6

Z. speelt in Z.T. De S. kleur ziet er als volgt uit.

W. komt uit met S.H.

Z. neemt met het A. Nu ligt B 5. nog achter V 10., de B. kan dus altijd gemaakt worden.

Veronderstel dat W.'s. H. niet met het A. genomen wordt door Z., dan loopt hij het risico dat W; niet met S. vervolgt. Z. zal later de kleur zelf moeten spelen. Hij maakt S.A., maar S.B. valt onder S.V. en er wordt maar één slag gemaakt.

U moet steeds op uw hoede zijn wanneer de tegenstrever met een H. of een V. uitkomt.

De tegenpartij komt uit met de V. (en heeft waarschijnlijk ook de B.)

Indien nu de blinde A 10 x, H 10 x of langer heeft, en uzelf zijt in het bezit van de H. of het A., dan moet u niet in de blinde maar wel in uw eigen hand nemen. De blinde houdt dan achter de B. van degene die uitgekomen is, de A 10. of H 10. vork, om de B. eruit te snijden. Zodoende maakt u altijd 3 slagen i.p.v. maar 2.

		H 10 7		
V B 9 8			6 5 4	
		A 3 2		

Z. speelt een Z.T. contract.

W. komt uit met de V.

- N. neemt niet met de H., hij blijft met H 10 zitten,
- Z. neemt met het A., zodat H 10 achter de B. nog goed zijn voor 2 slagen.
- Stel dat N. neemt, dan worden nooit meer dan A. en H. gemaakt.

Sterke spelers vrezen deze kaartverdeling en beschouwen een uitkomst van V B 9. niet als een sterke uitkomst, wegens het risico dat men kan lopen indien de kaarten verdeeld zitten zoals hierboven weergegeven.

Opmerking: U moet er in deze gevallen steeds op letten of degene die uitkomt niet de geboden kleur van zijn partner uitspeelt. In dat geval wil zijn uitkomst met de H. of V. niet zeggen dat hij er de V. of de B. ook bij heeft.

Speel als tegenpartij in de regel de kleur waarin de blinde sterk is als de blinde links van u zit, en de kleur waarin de blinde zwak is, als deze rechts van u zit.

Of speel steeds door het sterk naar het zwak.

O. moet uitspelen en N. is dus de blinde in de vierde hand.

Hij moet nu naar het zwak van de blinde spelen, of die kleur spelen waarin N. het zwakst is.

Dit is logisch; het maakt het zijn partner W. gemakkelijk.

W. heeft geen hoge kaarten meer achter zich. Het is al voldoende dat hij een hogere kaart dan Z. speelt om de slag te halen.

Indien W. nu moet spelen, dan zit hij juist voor de blinde en dan moet zijn voorkeur gaan naar de kleur waarin de blinde sterk is. Ook dat is logisch. Heeft O. nu enige hoge kaarten dan zit hij achter, O. heeft de sterke man voor zich, achter hem kan zoveel niet meer zitten. De bedoeling is O. iets goed te laten maken.

Legt N. hoog in dan kan O. laag bijspelen.

Legt N. laag in dan kan O. hoog bijspelen.

O. zit achter en kan zijn spel regelen naargelang de blinde handelt.

Speel echter niet doorheen al te grote kracht. Alleen is het goed door de kracht van de blinde te spelen indien u niet tegelijkertijd een reeks van N. vrijspeelt.

Zo heeft het geen zin de kleur te spelen als er bv. H V B 10 van die kleur op tafel ligt.

Ook is het gevaarlijk om doorheen H B 10 te spelen zolang de mogelijkheid bestaat van volgende verdeling :

H B 10
9 6 2 V 8 4 3
A 7 5

Indien W. de kleur voorspeelt, wordt de vrouw mooi het slachtoffer. Blijft W. van de kleur af dan zal Z. moeten gissen en indien hij de snit doet maakt de V. steeds een slag.

TABEL

kansberekening kaartverdelingen

Totaal aantal kaarten N - Z.	Verdeling O - W.	Percentage
11	2 - 0	48 %
	1 - 1	52 %
10	3 - 0	22 %
	2 - 1	78 %
9	4 - 0	10 %
	3 - 1	50 %
	2 - 2	40 %
8	5 - 0	4 %
	4 - 1	28 %
	3 - 2	68 %
7	6 - 0	2 %
	5 - 1	14 %
	4 - 2	48 %
	3 - 3	36 %

- Bij een oneven aantal ontbrekende kaarten is de kans het grootst dat deze regelmatig verdeeld zijn.
bv. 2 - 1 of 3 - 2.
- Bij een even aantal ontbrekende kaarten is de kans het grootst dat deze op 1 na regelmatig verdeeld zitten
bv. 3 - 1 (en niet 2 - 2)
4 - 2 (en niet 3 - 3)
alleen bij twee ontbrekende kaarten is dit niet helemaal juist.

S. 9 7 5
 H. V B 7 3
 R. H 4 2
 K. V 10 5

S. V
 H. 10 8 6 5
 R. V B 10 7 3
 K. B 9 4

S. H B 10
 H. 9 2
 R. A 8 6 5
 K. H 8 7 2

S. A 8 6 4 3 2
 H. A H 4
 R. 9
 K. A 6 3

Gever	: Z.				
Kwetsbaar	: Niemand.	Z.	W.	N.	O.
Bieding	:	2 S.	pas.	3 S.	pas.
		pas.	pas.		

W. komt R.V. uit. Z. kan er niets bij verliezen de H. in de blinde te spelen. Deze kaart is toch waardeloos tenzij W. foutief onder het A. zou uitgekomen zijn. O. neemt met R.A. Z. telt zijn verliesslagen :

- in S. : 1 of 2. 2 wanneer ze normaal tegenzitten (3 - 1)
 1 wanneer ze 2 - 2 tegenzitten.

H. : 0.

R. : 1.

K. : 1 of 2. afhankelijk van de plaats van K.H.
 zit deze bij W. dan verliest hij 1 K. slag
 zit de H. bij O. ,, 2 K. ,,

3 of 5.

1 slag zal er moeten bijgemaakt worden.

Speelplan : De H. kleur van de blinde geeft parkeerruimte om 1 K op af te werpen.

Wanneer O. met R. vervolgt troeft Z. af. Hij gaat er nu eerst de troeven uithalen om zonder gevaar zijn H. slagen te kunnen maken. Daarom speelt hij eerst S.A. gevolgd door een kleine S., nu is er nog een troef achter bij de tegenstrevers. O. speelt R. terug die Z. opnieuw aftroeft. Z. speelt nogmaals troef en speelt er zo de laatste hoge troef uit. O. speelt opnieuw R. en Z. moet zijn laatste troef opgebruiken.

Nu speelt Z. A en H. van H. alvorens met een kleine H. naar de blinde over te steken, en op de vierde H. gooit hij K.3. weg.

Stel dat Z. eerst een kleine H. naar de blinde zou gespeeld hebben alvorens zijn A. en H. te incasseren, dan zou Z. de volgende H. in eigen hand hebben moeten nemen. Er is geen mogelijkheid meer om naar de blinde over te steken en Z. zit geblokkeerd. Z. heeft maar 3 H.'s. en N. 4, dus Z. is de korte hand. Hij volgt de algemene regel : Speel eerst de hoge kaarten uit de korte hand.

Z. maakt de voorlaatste slag met K.A. en geeft nog een K. af. Hij maakt : 3 S. = 90

+ 50

140.

S. 6 4
 H. A H 5 2
 R. B 2
 K. A H 8 5 3

S. H 8 5
 H. V B 10 8 6
 R. A 9
 K. B 9 2

S. B 10 9 3 2
 H. 9 3
 R. 7 6 3
 K. V 10 6

S. A V 7
 H. 7 4
 R. H V 10 8 5 4
 K. 7 4

Gever : N.
 Kwetsbaar: NZ.
 Bieding :

N.	O.	Z.	W.
2 K.	pas.	3 R.	pas.
3 H.	pas.	3 Z.T.	pas.
pas.	pas.		

Niettegenstaande N.'s. H. bod, speelt W. toch zijn sterkste kleur uit en speelt H.V. voor. Z. telt zijn zekere winstslagen : in S: 1.
 in H: 2.
 in R: 0.
 in K: 2.

5 slagen.

De slagenbron is de R. kleur. Eens de kleur vrijgespeeld, t.t.z. wanneer R.A. eruit is, maakt de leider 5 lengteslagen in R, en kan de leider steeds 10 slagen maken. De leider neemt H.H. in de blinde en speelt onmiddellijk R.B., de hoogste kaart uit de korte hand om niet in N. geblokkeerd te raken. De bedoeling is er R.A. uit te spelen.

N. mag R.B. houden en vervolgt met een kleine R., ditmaal door W. met R.A. genomen. W. speelt H.B. terug om te pogen zijn lange kleur vrij te spelen.

Een Z.T. spel is een race om het eerste zijn lengteslagen te kunnen maken.

De blinde neemt met H.A. en speelt nu Z. aan slag met S.A. Waarom zou het nu verkeerd zijn de S. snit te wagen?

W. zou aan slag komen en na S.H. nog 3 vrijgespeelde H. lengteslagen maken, samen met de reeds gehaalde R.A. zijn dit 5 slagen en NZ. zijn dan 1 down.

Epiloog : Snijd niet wanneer uw contract zonder snit te maken is, wanneer u door te snijden het contract verliezen kunt.

Z. speelt zijn hoge R.'s., waardoor zijn lage R.'s. vrijkomen. Daarna haalt hij in de blinde K.A. en K.H. en maakt:

$$\begin{array}{r}
 3 \text{ Z.T.} + 1 = 100 + 30 = 130 \\
 + 500 \\
 \hline
 630.
 \end{array}$$

